

Interaktive Veranstaltung / Mitmach-Ratespiel **BLACK STORIES JUNIOR**



In 80 Rätseln um die Welt: BLACK STORIES JUNIOR – das sind spannende Rätselgeschichten auf Karten. Jede BLACK STORIES JUNIOR Edition enthält knifflige Aufgaben, die es gemeinschaftlich durch geschicktes Fragen zu lösen gilt.

Das Publikum wird Teil des Events. Am meisten Spaß macht es, BLACK STORIES in einer großen Runde zu spielen. Die Spielleiterin nimmt eine Karte aus dem Stapel, liest die kurze Geschichte vor, die auf der Vorderseite steht. Hinten findet sich die Antwort, die (noch) nicht verraten wird. Das Publikum tastet sich nun durch Raten und Tüfteln Schritt für Schritt an die Auflösung des Tathergangs heran. Dabei muss es Fragen so formulieren, dass die Spielleiterin mit einem »Ja« oder »Nein« antworten kann. Ein unterhaltsamer Rätselspaß mit garantiertem Aha-Effekt!

www.black-stories.de



Corinna Harder macht in Sachen Spannung so schnell niemand etwas vor: Gemeinsam mit Co-Autor Jens Schumacher schuf sie mehr als 100 Ratekrimis zum Lesen, Lauschen & Lösen (PROFESSOR BERKLEY, TOP SECRET ERMITTELT ...) sowie über 500 Rätselkarten des Bestseller-Kartenspiels BLACK STORIES.

In den vergangenen Jahren stand die Autorin im Rahmen von über 1000 Lesungen im gesamten deutschsprachigen Raum auf der Bühne.

Ihre Werke wurden in 19 Sprachen übersetzt.

Pädagogische Nutzen sind u. a.: Förderung des logischen Denkens, Training der Konzentrations- und Merkfähigkeit, Schulung der Kombinationsfähigkeit

Dauer: Die Veranstaltung umfasst i. d. R. zwei Schulstunden (kürzere Veranstaltungen auf Anfrage)

Zielgruppe: Die Veranstaltung ist für Kinder (Primarstufe ab Klasse 3, Sekundarstufe I; alle Schulformen) geeignet

Gruppengröße: max. 120 Personen

Ablauf: Einleitung (Vorstellung der Autorin und des BLACK STORIES-Konzepts); Raterunde mit ausgewählten Karten (je nach Zielgruppe). Zu besseren Visualisierung werden Schautafeln mit Illustrationen der jeweiligen Karten (bzw. Beamerprojektionen) gezeigt; offenes Gespräch (Wissenswertes zu Hintergrund bzw. Entstehungsprozess der Kartendecks etc.); Signirrunde

Genre: Spiele für Kinder

Themen: Abenteuer, Gespenster, Grusel, Vampire, Mädchen, Mittelalter

Besonderheiten: digitale Unterstützung (Beamer) mit Illustrationen aus dem vorgetragenen Werk

Technik: Beamer/Leinwand (o. digitales Whiteboard) erforderlich; ggf. Mikrophon/Verstärkeranlage

Büchertisch: Spielverkauf auf Anfrage möglich



BLACK STORIES JUNIOR
moses., ab 8 Jahren
Text & Illustration: Andrea Köhrsen

white stories
ISBN 978-3-89777-547-3
purple stories
ISBN 978-3-89777-802-3
pink stories
ISBN 978-3-89777-486-5
pink stories 2
ISBN 978-3-89777-623-4
yellow stories
ISBN 978-3-89777-567-1
green stories
ISBN 978-3-89777-485-8
blue stories
ISBN 978-3-89777-484-1
orange stories
ISBN 978-3-89777-622-7
golden stories
ISBN 978-3-89777-714-9
silver stories
ISBN 978-3-89777-604-3
je € 9,95 [D]

